

●オセロ大会運営簡易マニュアル○

水戸市文化交流課

注意：水戸市で開催するオセロ大会のルールを簡略化したものです。実際の大会のルールとは異なる場合があります。あくまで簡易的に大会運営を行うためのマニュアルであることにご留意ください。

○試合時間

1. 試合 25 分程度を想定

○試合前

1. 対戦相手の対戦表における対戦相手欄に、自分の名前を記入する。
2. じゃんけんをして、勝者が黒（先番）か白（後番）か選べる。黒（先番）の人は対戦表の「○」を鉛筆等で染めて「●」にする。
3. 「よろしくお願いします」で試合開始

※「試合中の注意」として、試合前に全員に告げる

- ・「待った」はなし。
- ・打てる箇所がないときはパスとなる。相手は、パスをした人が打てるようになるまで打ち続ける。
- ・打てるところがある限りパスは出来ない。
- ・お互いに打てるところが無くなったら終了

○試合後

1. 試合が終わったら盤面を崩さずに、黒と白それぞれの石を数える。
2. もしも盤面に空きが残っている状態で試合が終わった場合は、勝った方の総取りとなる。
3. 両方を足して必ず 64 石となるか確認する。(例)「黒が 34 石、白が 30 石なので、勝ったのは黒です」と対戦者と確認した上で勝者を決定する。疑義があったら数え直す。
4. 対戦表の「自分の石数」「自分の累積石数（二回戦以降はそれまでの結果を加算した数）」に記入する。
5. 運営側は記入が終わった対戦表を回収する。

○組み合わせ方法（2 回戦以降）

- ・1 回戦目はランダムに組み合わせる。
- ・回収した対戦表を、勝ち数が多い順に並べ、同数の場合は累積石数が多い順番に並べる。(勝ちを 1 点、引き分けを 0.5 点、負けを 0 点)
例) 3 勝 192 石 (勝点 3), 3 勝 153 石 (勝点 3), 2 勝 1 敗 123 石 (勝点 2), 1 勝 2 分 0 敗

107石（勝点2）、1勝2敗60石（勝点1）、0勝3敗54石（勝点0）

- ・2回戦以降は、累計結果の1位と2位、3位と4位…と組み合わせる。
- ・同じ組み合わせが出来た場合は前後で入れ替えるなどの調整をする。
- ・参加者たちは全員席から離れてもらい、組み合わせた対戦表を置きながら名前を呼んで座っていただく。

※スイス式トーナメント方式を用いています。